



Reglamento

MODALIDADES DE JUEGO

FOBAL tiene dos modalidades de juego, aunque en esencia la dinámica es casi la misma. La principal diferencia está en la duración de la partida, siendo la modalidad **Por Fechas** la más breve, ya que se limita a 19 turnos. En ambos casos, se puede jugar en equipos individuales o grupales.

MODALIDAD I: POR CATEGORÍAS

OBJETIVO: Ser el jugador que se consagre campeón en la mayor cantidad de categorías. Consagrarse campeón es ser el primero en llegar a la casilla de campeón de dicha categoría.

PREPARACIÓN: Esta modalidad utiliza las 6 tablas ubicadas en el centro del tablero. Al comenzar la partida, cada equipo o jugador elige un color que lo represente y coloca sus 6 fichas en las casillas de "Inicio" de cada tabla. Luego, se mezclan las tarjetas de Notifobal ubicándolas sobre el tablero en el espacio marcado.

ORDEN DE LOS TURNOS: Los jugadores arrojan el dado para determinar el orden de juego de acuerdo al siguiente criterio: 1ro: CELESTE, 2do: AMARILLO, 3ro: ROJO, 4to: NARANJA, 5to: VERDE, 6to: FUCSIA (si dos jugadores obtienen el mismo color, vuelven a tirar el dado para desempatar).

DESARROLLO DEL JUEGO: En cada turno, cada equipo o jugador arroja el dado de colores para determinar la categoría de la pregunta, la cual será leída por el jugador de la derecha. En caso de no saber la respuesta, un jugador puede pedir que se le lean las opciones ubicadas en el dorso de la tarjeta (todas las preguntas del juego tienen opciones). Por turno, cada equipo contesta una sola pregunta, salvo que previamente haya sacado una tarjeta Notifobal que indique lo contrario.

De acuerdo con su respuesta, avanzará –o no– de la siguiente manera:

- Respuesta correcta sin pedir opciones: avanza 3 puntos (casilleros).
- Respuesta correcta con la ayuda de las opciones: avanza 1 punto (casillero).
- Si no responde correctamente: se queda en su casilla actual.

Cuando un equipo, al comenzar su turno, se encuentra en una de las casillas identificadas con el símbolo de Notifobal, deberá tomar una tarjeta Notifobal de la pila y cumplir con la consigna indicada en ella.

Cuando un equipo o jugador llega a la casilla de "Campeón" de alguna de las 6 tablas, se consagra campeón dando por finalizada la competencia en dicha categoría.

Cuando un jugador saca un color de una categoría que ya tiene un campeón, vuelve a tirar el dado hasta que salga un color de alguna de las categorías vigentes.

La partida finaliza cuando haya un campeón en cada una de las 6 categorías, siendo el ganador aquel equipo o jugador que más campeonatos obtuvo.

DESEMPATE: En el caso de que dos o más equipos posean la misma cantidad de campeonatos, el ganador será aquel con más puntos (los nº indicados en la casilla) sumando las 6 competencias. De persistir la igualdad, se realizará un desempate al mejor de 5 preguntas sin opciones. Si al finalizar las 5 preguntas continúa la paridad, se realizará 1 pregunta por equipo hasta desempatar.



2 A 20 JUGADORES



+15 AÑOS



45/90'

VARIANTE: Una variante de esta modalidad consiste en competir por ser el primer equipo que logre llegar con sus fichas a las 6 casillas de Campeón.

MODALIDAD II: POR FECHAS

OBJETIVO: Ser el jugador que logre mayor cantidad de puntos en las 19 fechas que dura la partida.

PREPARACIÓN: Esta modalidad utiliza la tabla de puntuación ubicada en los bordes del tablero y el marcador de fechas ubicado en la parte inferior del tablero.

Cada jugador elige un color que lo represente y coloca una ficha en la casilla de Inicio.

Luego, se coloca la ficha marcadora de fechas en la fecha N° 1 y se mezclan las tarjetas de Notifobal ubicándolas sobre el tablero en el espacio marcado.

El orden de los turnos se determina utilizando el mismo criterio de la modalidad **Por Categorías**.

DESARROLLO DEL JUEGO: En este formato, la partida se divide en 19 fechas (turnos).

En cada fecha (turno), cada equipo o jugador arroja el dado de colores para determinar la categoría de la pregunta, la cual será leída por el jugador de la derecha.

En caso de no saber la respuesta, un jugador puede pedir que se le lean las opciones ubicadas en el dorso de la tarjeta. Por turno, cada equipo contesta una sola pregunta, salvo que previamente haya sacado una tarjeta Notifobal que indique lo contrario. De acuerdo con la respuesta, los jugadores avanzarán siguiendo el mismo criterio de la modalidad **Por Categorías**.

Cuando todos los jugadores hayan completado su turno, se mueve la ficha a la fecha siguiente.

La partida finaliza luego de completar las 19 fechas.

Cuando un equipo, al comenzar su turno, se encuentra en una de las casillas identificadas con el símbolo de Notifobal, deberá tomar una tarjeta Notifobal de la pila y cumplir con la consigna indicada en dicha tarjeta.

DESEMPATE: En el caso de que dos o más equipos posean la misma cantidad de puntos al finalizar las 19 fechas, se realizará un desempate al mejor de 5 preguntas sin opciones.

Si al finalizar las 5 preguntas continúa la paridad, se realizará 1 pregunta por equipo hasta desempatar.

NUMERACIÓN DE LAS TARJETAS DE PREGUNTAS

La numeración de las tarjetas de preguntas no tiene relevancia en el juego. No obstante, como suele pasar en casi todos los juegos de este tipo, hay respuestas que pueden llegar a cambiar con el correr del tiempo, así como también hay otras preguntas que pueden perder vigencia.

En **Fobal**, todas estas preguntas fueron incluidas en las tarjetas numeradas del 301 al 400 a fin de que puedan ser identificadas rápidamente para futuras actualizaciones.

Vale aclarar que NO todas las preguntas de estas tarjetas son actualizables o de vigencia limitada.

ACLARACIÓN

Los clubes que participan en Primera División cambian temporada a temporada.

Para determinar qué preguntas iban en la categoría Fútbol del Ascenso y cuáles en Fútbol Nacional se tomó como referencia un promedio de las últimas décadas. Por lo tanto, en la categoría Fútbol de Ascenso puede haber preguntas de clubes que estén actualmente en Primera División.

Les pedimos disculpas a los hinchas de estos clubes y esperamos que sepan entender.

Agradecemos la colaboración de: Eze, Guetmo, Juampi, Sergio, Yale y muy especialmente la de Mónica.