

QUICK STOP

¿CÓMO SE JUEGA?

*De 2 a 7 jugadores.
A partir de 10 años.*

1. **Mezclá** las cartas de letra y repartile 5 a cada jugador.
2. **Colocá** en el centro de la mesa una carta de tema. Cada jugador busca una respuesta que empiece con una de las letras de sus cartas.
3. En cuanto un jugador piensa una respuesta, **coloca** su letra encima del tema y **anuncia** su respuesta.
4. Se cambia de tema después de 3 respuestas. El que jugó esa tercera carta, la da vuelta y **lee en voz alta** el nuevo tema.

La ronda termina cuando un jugador se queda sin letras.

PUNTUACIÓN

Cada jugador obtiene **1 punto por cada rayo** que tenga en la mano. Ej.: A + Z = 4 puntos.

Anoten los puntos de cada ronda y empiecen una nueva. **Los puntos se acumulan de ronda en ronda.** La partida termina cuando un jugador llega a 40 puntos.

¡El jugador con **la puntuación más baja** gana la partida!



¿TE GUSTÓ EL QUICKSTOP? NO DEJES DE JUGAR ESTOS JUEGOS:

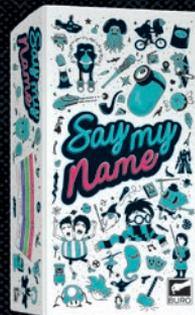


**¡UNA PISTA Y
5 SEGUNDOS
PARA ADIVINAR
LA PALABRA!**

**DEMOSTRÁ QUE
PODÉS ACTUAR
TODO... A LA VEZ**



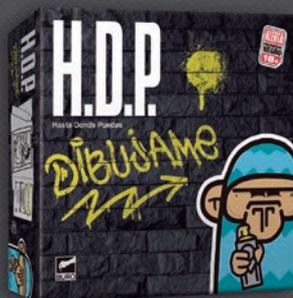
**MENTÍ
DESCARADAMENTE Y
COMPLETÁ TU MISIÓN**



**TANTAS SERIES,
PELIS Y LIBROS...
¡Y TAN POCO TIEMPO
PARA ADIVINAR!**



>> ALERTA - HUMOR NEGRO - +18 <<



ACLARACIONES

“El Papa” es aceptado para la letra P, pero no para la letra E.

Si no anunciás tu respuesta **inmediatamente** después de colocar tu letra, tenés que recuperar tu letra y robar otra adicional.

Si la mayoría rechaza tu respuesta, tenés que agarrar de nuevo tu letra y robar otra adicional.

Las 3 respuestas a un tema pueden venir de la misma persona. Si a nadie se le ocurren más respuestas, ¡cambien de tema!



¡ QUE EMPIECE LA FIESTA !



Espero que se les ocurran las mejores respuestas, se mueran de risa, debatan, improvisen... En resumen, ¡que la pasen muy bien!

Rémy, autor de Quickstop.

CRÉDITOS:

Traducción: Santi Szulman

Adaptación Gráfica: Paula Hernandez

¡Aprendé a jugarlo!

