

Shinobi-Lee

SETEO:

Prepará los personajes como para jugar una partida común de Shinobi.

Reemplazá todos los Shinobi: uno por Shinobi Lee y el resto por aldeanos.

Luego repartí comúnmente las cartas entre los jugadores.

REGLAS:

Durante la primera noche, antes de llamar a cualquier otro personaje, el Kami-Sama llama a Shinobi Lee.

Luego le pide que use su dedo para seleccionar a tantas personas como Shinobi se hayan reemplazado por aldeanos. A medida que van siendo elegidos, el Kami-Sama les toca la cabeza para que abran los ojos y puedan identificarse. A partir de ese momento, sin importar lo que digan sus cartas, son Shinobi.

Cualquier jugador que haya sido transformado por el Shinobi Lee pierde TODAS sus habilidades especiales. Al morir, deberá mostrar su carta pero además el Kami-Sama debe indicar que a muerto un esbirro de Shinobi Lee.

Ejemplo: En una partida de 15 jugadores, el Kami-Sama reemplaza 3 Shinobis: 1 por Shinobi Lee y 2 por Aldeanos. La primera noche el Shinobi Lee tiene que seleccionar a 2 jugadores para que se unan a su equipo.

En esa primera noche, el equipo los Shinobi NO pueden elegir a una víctima.

ADEMÁS el personaje Shinobi Lee tiene una habilidad extra: todas las noches después de que el bando de los Shinobi elija a una víctima, el Kami-Sama le pide a Shinobi Lee que desconfíe de alguien. Si esa persona es el Samurái, el Kami-Sama se lo indica apuntando con el dedo hacia arriba, en caso contrario, apunta con el dedo hacia abajo.

ACLARACIÓN: Si bien los personajes especiales convertidos en Shinobi pierden sus habilidades especiales, el Kami-Sama deberá llamarlos todas las noches para no revelarles a los demás jugadores el hecho de que cambiaron de bando.